

Workshops und Barcamps

Workshops und Barcamps

2021

- 10/2021 „e-SwaeG Online Escape Rooms“ mit Minetest gestalten. Workshop für Kinder und Eltern.
- 06/2021 „Exit Games im Bildungskontext“ auf den FluxDays 2021 Future Learning User Experience Days an der Pädagogischen Hochschule in Schwäbisch Gmünd.
- 05/2021 „Exit Games im Bildungskontext“ auf der exploreandlearn LandesMedienZentrum Baden-Württemberg

2019

- 11/2019 „Räume mobil erschließen“ im Rahmen der Abschlussveranstaltung zum Forschungsprojekt „Digitales Lernen in der Grundschule“ der *Deutschen Telekom Stiftung* in der Kalkscheune in Berlin.
- 05/2019 „Räume mobil erschließen“ auf den FluxDays 2019 Future Learning User Experience Days. Mobiles Lernen in der Grundschule - Forschung trifft Praxis an der Pädagogischen Hochschule in Schwäbisch Gmünd.
- 03/2019 „Einsatz digitaler Medien in heterogenen Lerngruppen“ auf dem Fachtag des ZLB und dem Kompetenzzentrum Siegen-Wittgenstein für Lehramtsstudierende und Lehrer:innen.
- 01/2019 „FutureLAB: Digitale Medien und die inklusive Grundschule von morgen“ Barcamp in der OASE-Lernwerkstatt an der Universität Siegen.

2018

- 06/2018 „*Lehrer Lämpel goes digital*“ Barcamp in der OASE-Lernwerkstatt an der Universität Siegen mit Poster-Präsentation.

Tagungsorganisation

- 07/2022 #UniGoesHybrid an der Pädagogischen Hochschule in Schwäbisch Gmünd sowie online [Tagung #UniGoesHybrid - KuDiKuPa-BildungsLab](#)
- 11/2022 Dritte Orte als Chance für eine nachhaltige Bildungslandschaft (online) [move play create - Joint Venture Tagung am 25.11.2022](#)